

Положение
о муниципальной математической игре
«Крестики-нолики на бесконечном поле» для учащихся 6-х классов школ
Удомельского городского округа

Муниципальная математическая игра проводится на базе Муниципального бюджетного общеобразовательного учреждения «Удомельская средняя общеобразовательная школа №5 с углубленным изучением отдельных предметов» в рамках базовой школы.
Адрес проведения: г.Удомля, ул. Пионерская, д.52, стр.3

1. Общие положения

Настоящее положение определяет статус, цели и задачи математической игры «Крестики-нолики на «бесконечном поле»» и порядок её проведения.

1.1. Основными целями и задачами игры являются:

- повышение интереса школьников к занятиям математикой;
- развитие у обучающихся логического мышления;
- более раннее привлечение математически одаренных учащихся к занятиям математикой и развитию у них мотивации к изучению математики.

2. Руководство и методическое обеспечение

2.1.Общеуправление игрой осуществляет Методическое объединение учителей математики Муниципального бюджетного общеобразовательного учреждения «Удомельская средняя общеобразовательная школа №5 с углубленным изучением отдельных предметов».

2.2.Жюри:

- проводит игру и оценивает результаты;
- определяет победителей и распределяет призовые места;
- награждает победителей и призеров.

3. Участники игры

3.1.В игре могут принять участие не более двух команд от одного образовательного учреждения Удомельского городского округа.

3.2.Команда должна состоять из 3-х участников- обучающихся 6-х классов.

3.3.Общее количество команд должно быть четным.

3.4.Игра проводится на автоматизированном рабочем месте.

4.Порядок организации и проведения игры

4.1.Дата и время проведения турнира: **22 ноября 2024 года, в 13:00.**

4.2.Продолжительность игры90 минут.

4.3.Информация об игре, сроках проведения, порядке участия в ней, победителях и призерах является открытой и публикуется на сайте школы <https://www.школа5удомля.рф/>

5.Правила игры

5.1.Игра происходит на так называемом «бесконечном поле»,поле – квадрат 16X16.

Партия: Два игрока, поочередно размещают в клетках игрового поля свои знаки (первый игрок – крестики, второй – нолики). Выигравшим считается игрок, которому удалось разместить в одном из трех направлений (по горизонтали, по вертикали или по диагонали) 5 идущих подряд своих знаков.

Допускается ограничение времени на одну партию - 5 минут.

5.2.Соревнования являются командными.Команда состоит из 3 человек.

5.3.Игрокикоманд в каждом столкновении должны сыграть по две партии (один раз крестиками, второй раз ноликами)с противником.

5.4. За победу в партии присуждается 1 очко (сова) победителю, за ничью и проигрыш – 0 очков. После сыгранных 2 партий идёт смена противника.

5.5.Призовые места команд определяются посуммарному количеству очков.

6. Порядок участия

6.1.Допускается участие додвух команд от одного образовательного учреждения.

6.2.Для участия в игренеобходимо отправить заявку на адрес fzmth5.25@mail.ruне позднее **25 ноября2024 года.**(Приложение 1).

7. Подведение итогов и награждение победителей

7.1.Победителями считаются участники, занявшие 1 место в игре.

7.2.Призерами считаются участники, занявшие 2 и 3 места в игре.

7.3.Информация о победителях и призерах игры размещается на сайте школы МБОУ СОШ №5<https://www.школа5удомля.рф/>не позднее 25ноября2024года.

7.4.Победители и призеры турнира награждаются Дипломами.

ЗАЯВКА

НА УЧАСТИЕ В МУНИЦИПАЛЬНОЙ МАТЕМАТИЧЕСКОЙ ИГРЕ

«КРЕСТИКИ-НОЛИКИ НА БЕСКОНЕЧНОМ ПОЛЕ»

Название ОУ _____

ФИО руководителя 1 команды: _____

E-mail руководителя команды _____

СОСТАВ КОМАНДЫ 1:

№	ФАМИЛИЯ ИМЯ	КЛАСС
1.		
2.		
3.		

ФИО руководителя 2 команды: _____

E-mail руководителя команды _____

СОСТАВ КОМАНДЫ 2:

№	ФАМИЛИЯ ИМЯ	КЛАСС
1.		
2.		
3.		

Директор ОУ _____ / _____