

**Положение
о 3 муниципальной командной математической игре «бхб» среди
обучающихся 6-х классов Удомельского городского округа**

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение о 3 муниципальной командной математической игре «бхб» среди обучающихся 6-х классов Удомельского городского округа (далее — Положение) регламентирует порядок её организации и проведения.

1.2. Организатором III муниципальной командной математической игры «бхб» среди обучающихся 6-х классов Удомельского городского округа является муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение «Удомельская средняя общеобразовательная школа №5 с изучением отдельных предметов» (далее — МБОУ СОШ № 5).

1.3. Информация об игре, сроках проведения, порядке участия в ней, победителях и призерах является открытой и публикуется на сайте МБОУ СОШ №5 по ссылке <https://www.школа5удомля.рф/>

2. Цель и задачи игры

2.1. Повышение уровня математического мышления одаренных школьников.

2.2. Развитие у обучающихся логического мышления, формирование вычислительных навыков.

2.3. Совершенствование навыков коллективной работы.

2.4. Воспитание уважительного отношения к сопернику.

3. Участники игры

3.1. В игре может принять участие одна команда от одного образовательного учреждения Удомельского городского округа.

3.2. Команда состоит из 5 участников — учеников 6 класса.

3.3. Участники игры самостоятельно обеспечивают себя канцелярскими принадлежностями, необходимыми для участия в соревновании (тетрадь в клетку, ручка, карандаш, линейка и ластик).

4. Сроки проведения игры

4.1. Игра проводится **29 февраля 2024 года, начало в 13:00** по адресу:

г. Удомля, улица Пионерская, дом 52, строение 2,3 (МБОУ СОШ № 5).

4.2. Продолжительность игры - 45 минут.

5. Условия участия в игре

5.1. Для участия в игре необходимо предоставить заявку команды на игре.

6. Правила игры

6.1. Каждая команда на старте получает полный список задач, которые можно решать в произвольном порядке.

6.2. Первоначальная цена каждой задачи равна количеству команд.

6.3. Если команда решила задачу, она сдает свой ответ (только ответ) ведущему:

6.4. Если команда первой дала верный ответ, то ей ставится текущая цена задачи. Для каждой последующей команды, сдавшей правильное решение, количество баллов уменьшается на 1;

6.5. Если команда дала не правильный ответ, то она получает 0 баллов за данную задачу (перерешать неправильно выполненную задачу нельзя).

6.6. Математическое соревнование заканчивается, если решены все задачи или истекло время проведения игры.

6.7. Победители и призёры определяются после сведения всех результатов.

7. Состав жюри

7.1. Для проведения игры приказом директора МБОУ СОШ №5 утверждается жюри в составе учителей математики.

7.2. Жюри:

-проводит игру;

-проводит проверку ответов, оценивает результаты; определяет победителей и распределяет призовые места; награждает победителей и призеров.

8. Подведение итогов игры, награждение

8.1. Итоги игры подводит жюри в день её проведения.

8.2. Победителями считаются участники, занявшие 1 место в игре.

8.3. Призерами считаются участники, занявшие 2 и 3 места в игре.

8.4. Победители и призеры соревнования награждаются дипломами.

ЗАЯВКА

на участие во 3 муниципальной командной математической игре «бхб» среди обучающихся 6-х классов Удомельского городского округа

_____ февраля 2024 года

Название ОУ _____

ФИО руководителя команды (учителя, подготовившего команду)

E-mail руководителя команды _____

Номер сотового телефона руководителя команды _____

СОСТАВ КОМАНДЫ:

	Фамилия Имя участника
1.	
2.	
3.	
4.	
5.	